

3. Патент США US8949899B2. Collaborative recommendation system / James H. Errico, M. Ibrahim Sezan, George R. Borden, Gary A. Feather, Mick G. Grover; заявл. 13.06.2005, опубл. 14.12.2006.

4. MacQueen, J.B. (1967). Some Methods for classification and Analysis of Multivariate Observations. University of California Press, pp. 281–297.

Хохленкова Д.В.

студентка,

*Харківський національний економічний університет
імені Семена Кузнеця*

РОЗРОБКА ЗАБЕЗПЕЧУВАЛЬНОЇ ТЕХНОЛОГІЇ СТВОРЕННЯ ДИЗАЙНУ ІНТЕРФЕЙСУ НАВЧАЛЬНОГО ДОДАТКУ З КАЛІГРАФІЇ

Технологія, як певний процес, присутній в будь-якій предметній області. Існує три типи технологій: предметна, забезпечувальна та функціональна. Предметна технологія являє собою послідовність технологічних кроків щодо досягнення цілі проектування, при цьому на поточному етапі інструментальні засоби реалізації цих кроків не розглядаються. Забезпечувальні – технології обробки інформації, які можуть використовуватися як інструментарій у різних предметних областях для вирішення різних завдань предметної технології. Функціональна технологія є такою модифікацією забезпечувальної технології, при якій реалізується будь-яка з предметних технологій. Таким чином, забезпечувальна технологія є етапом вибору інструментарію, який є необхідним для реалізації предметної технології.

При створенні дизайну інтерфейсу навчального додатку з каліграфії розробка забезпечувальної технології є необхідним процесом, бо саме на цьому етапі має бути обране програмне забезпечення для реалізації поставлених задач.

Перед тим, як аналізувати необхідне для реалізації навчального додатку програмне забезпечення, треба сформулювати основні вимоги до його інтерфейсу:

- простий, лаконічний інтерфейс;
- легка навігація;

мультимедійні елементи;

можливість розміщувати текстову та мультимедійну інформацію

Було проаналізовано програмні продукти та виявлено три, що можуть задовольнити вимоги до додатку. Нижче представлений аналіз цих додатків, їх переваг та недоліків.

Autoplay Media Studio – потужний візуальний пакет для швидкого та якісного створення AutoRun-меню, інтерактивних презентацій, мультимедійних додатків та іншого програмного забезпечення. Програма створить всі необхідні файли для автозапуску і його графічну оболонку. Користувачеві залишається лише записати готовий проект на інформаційний носій. Дана утиліта має інтуїтивно зрозумілий інтерфейс і легка в освоєнні [1].

Переваги:

можливість створювати електронні підручники;

CD \ DVD візитки;

презентації;

нескладні ігри;

електронні фотоальбоми;

збірники відеофайлів зі зручним переглядом;

прості аудіо та / або відео плесери;

невеликі каталоги товарів або послуг.

Недоліки:

висока ціна (\$395);

застарілість;

ризик частих збоїв.

Articulate Storyline – це багатофункціональний редактор, який дозволяє створювати навчальний інтерактивний і навіть ігровий контент, інтерактивні завдання, симуляції програмного забезпечення [2].

Переваги:

програмне моделювання (створення симуляцій програм);

змінні і тригери;

безкоштовний мобільний додаток для iPad і пристроїв Android для перегляду матеріалів.

Недоліки:

немає публікації в відео;

неможливо додавання відеосупроводу;

матеріали не адаптуються під мобільні пристрої;

немає інструменту для створення діалогових тренажерів;

висока ціна (\$ 1398).

Adobe Captivate (раніше відома як RoboDemo) – програма електронного навчання для Microsoft Windows і з п'ятої версії для Mac OS X, яка може бути використана для демонстрації програмного забезпечення, запису відео уроків, створення симуляції програми, створення навчальних презентацій і різних тестів у .swf форматі. Можливо конвертувати згенерований Adobe Captivate .swf в .avi, для завантаження на відео-хостинги. Для створення симуляцій програм, Captivate може використовувати праву і ліву кнопку миші і натиснення клавіш. Adobe Captivate також можна використовувати для створення скрінкастів, подкастів, і конвертування презентацій Microsoft PowerPoint у формат Adobe Flash [3].

Переваги:

звичний інтерфейс Adobe;

вбудована бібліотека персонажів і шаблонів включена у вартість;

синтезатор мови (опція перетворення тексту в мову);

одночасна розробка кількох версій одного курсу для різних пристроїв;

питання Free form і drag-n-drop;

програмне моделювання (створення симуляцій програм);

змінні і тригери;

висока ціна (\$1000), але є безкоштовна пробна версія.

Недоліки:

потрібне спеціальне навчання для освоєння програми;

немає редактора відео;

немає мобільного додатку для перегляду створених курсів;

немає інструменту для створення діалогових тренажерів.

Проаналізувавши недоліки та переваги кожного програмного продукту, можна зробити висновок, що для реалізації додатку більш за все підійде Adobe Captivate, бо є безкоштовна пробна версія, звичний інтерфейс продуктів Adobe та багато можливостей.

Список використаних джерел:

1. Разработчик меню автозапуска диска AutoPlay Media Studio.
URL: <http://relizua.com/zapis-multimedia/855-autoplay-media-studio.html> (07.09.2019). – Загл. с экрана.

2. Программа для разработки электронных курсов – Articulate Storyline.
URL: <https://el-blog.ru/about-articulate-storyline> (15.08.2019). – Загл. с экрана.

3. Обзор возможностей инструмента Adobe Captivate.
URL: <https://habr.com/ru/post/309698> (19.10.2019). – Загл. с экрана.