

## ФІЗИКО-МАТЕМАТИЧНІ НАУКИ

**Волкова Є.А.**

*студентка,*

*Науковий керівник: Рибак О.В.*

*кандидат фізико-математичних наук, старший викладач,*

*Національний технічний університет України*

*«Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського»*

### ІДЕАЛЬНІ РОЗБИТТЯ ПІДМНОЖИН

#### 1 АНАЛІЗ ЧАСТИННОГО ВИПАДКУ $M=3$ $N=3$

##### 1.1. Теоретичне підґрунтя

Визначення теореми про ідеальні розбиття міститься в статті [3], а саме: теорема про ідеальні розбиття підмножин стверджує, що для будь-яких натуральних чисел  $m$  та  $n$  всі  $m$ -елементні підмножини  $m$ -елементної множини можна розбити на групки по  $n$  елементів так, щоб підмножини в кожній групі не перетиналися та утворювали повне покриття батьківської множини. Розглянемо таку ситуацію: у місті проходить турнір з потрійних шахів (де дошка розрахована на трьох гравців). У турнірі приймають участь 3 школи ( $n=3$ ), де з кожного висунуто на змагання по 3 учасника ( $m=3$ ).

Зобразимо графічно учасників як деяку обмежену частину простору, в якій стовпці пронумеровані як умовні позначення для учнів, а рядки пронумеровані як назви шкіл, що приймають участь у змаганні. Нехай школи мають назви  $a$ ,  $b$ ,  $c$ , з кожної висунуто учасників 1, 2, 3. Для зручності позначимо учасників жирними точками.

Отримали початкову схему поверх якої будемо накладати графи, що зображатимуть відносини між учасниками у змаганні на кожному турнірі. Необхідно провести змагання в одне коло так, аби кожен учасник з кожної коли зіграв з двома іншими з усіх можливих шкіл рівно один раз, та щоб учасники не перевтомлювалися, кожен має грати не більше однієї гри на день.

Введемо поняття *координат*  $(x, y)$  для кожного елемента, де  $x, y \in F_3$

$F_3$  – це множина  $\{0, 1, 2\}$  з такою арифметикою, як в таблиці 1:

$\oplus$	<b>0</b>	<b>1</b>	<b>2</b>
<b>0</b>	0	1	2
<b>1</b>	1	2	0
<b>2</b>	2	0	1

Таблиця 1. – Арифметика множини  $F_3$

Де «зміщення» позначено символом  $\oplus$ .

$$a \oplus b: (a + b) \bmod 3$$

Тобто для школи  $c$ , що має порядковий номер 3 виконується:

$$c \oplus 1: (3 + 1) \bmod 3 = 1$$

Де порядковий номер 1 має школа  $a$ . Отже зміщення по координатах є аналогією зміщення за годинниковою стрілкою на схемі на певну кількість точок (учасників).

### 1.2. Загальні розрахунки

Перенесемо цю теорему на практику: змагання між школярами з різних шкіл, де кожен грає не більше однієї гри у деякий період часу, наприклад один раз на день. Така гра трьох суперників називатиметься турніром. В день може бути стільки турнірів, скільки всього шкіл приймає участь. В нашому випадку в день проводитиметься  $n$  турнірів по  $m$  учнів. Тоді скільки ж днів буде тривати таке змагання? Отже щоб всі зіграли між собою по одному разу маємо стільки варіантів:

$$C_{mn}^n = \frac{(m*n)!}{(mn-n)!*n!}, \frac{(m*n)!}{(mn-n)!*n!} = \frac{(m*n)!}{(n(m-1))!*n!}$$

$$C_{mn}^n/n = \frac{(m * n)!}{(mn - n)! * n * n!}$$

Отже змагання по 3 учні з 3 шкіл триватиме

$$\frac{C_9^3}{3} = \frac{(m * n)!}{(mn - n)! * n * n!} = \frac{(3 * 3)!}{(9 - 3)! * 3! * 3} = 28$$

Приклад графічного зображення:

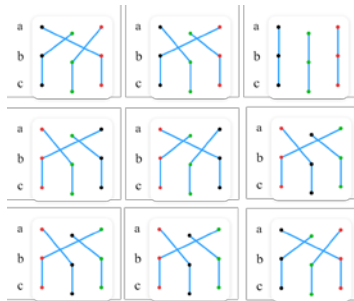


Рис. 1. Графічне зображення турнірів в 20-28 дні

### 1.3. Узагальнення отриманих даних

Перенесемо отримані дані на загальний випадок, що не відноситься до змагань та шкіл. Лише теоретичне застосування на числа.

Ми маємо три групи в даному випадку, назвемо їх  $a$ ,  $b$ ,  $c$ . Тоді перший елемент групи  $a$  буде  $a$ , другий елемент  $a \oplus 1$ , третій  $a \oplus 2$ .

В *перший етап* комбінуємо лише всі трійки кожної з  $n$  груп між собою. Цей розклад матиме тип  $(3, 0, 0)$ . Почнемо з нього. Загалом буде 1 етап такого типу з такими координатами:

$$(3, 0, 0), (0, 3, 0), (0, 0, 3)$$

В загальному вигляді через координати маємо таку схему:

$$(a, a \oplus 1, a \oplus 2) (b, b \oplus 1, b \oplus 2) (c, c \oplus 1, c \oplus 2)$$

На *етапах 2-18* маємо такі координати:

$$(a, a \oplus 1, b \oplus 2) (b, b \oplus 1, c \oplus 2) (c, c \oplus 1, a \oplus 2)$$

На *етапах 19-28* маємо такі координати:

$$(a, b, c) (a \oplus 1, b \oplus 1, c \oplus 1) (a \oplus 2, b \oplus 2, c \oplus 2)$$

## 2 АНАЛІЗ ЧАСТИННОГО ВИПАДКУ $m=3$ $n=3^2$

Другий розділ присвячено застосуванню теореми про ідеальні розбиття підмножин для  $mn$ -елементної множини, де  $m=3$   $n=3^2$ . Аналогічно до попереднього випадку  $m=3$   $n=3$  розглянемо які схеми загального вигляду задовольняють правилам проведення змагань.

Маємо всього  $mn$  учасників. Необхідно з них вибрати всі групи по  $n$  учасників так, щоб ці групи не перетиналися та утворювали повне покриття множини з  $mn$  учасників. Отже щоб всі зіграли між собою по одному разу маємо стільки днів:

$$C_{mn}^n/n = \frac{(m * n)!}{(mn - n)! * n * n!}$$

Підставимо наші дані:

$$\frac{(m * n)!}{(mn - n)! * n * n!} = \frac{(3 * 9)!}{(27 - 3)! * 3!} = 325$$

Отже всього таке змагання триватиме 325 днів. За аналогією до випадку  $m=3$   $n=3$  матимемо три основні випадки розбиттів:  $(3, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0)$ ,  $(2, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0)$ ,  $(1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0)$  та всі їх перестановки.

**Для турнірів у 1 день змагання**

**Узагальнене правило таке:**

$$(a, a \oplus 1, a \oplus 2)(b, b \oplus 1, b \oplus 2)(c, c \oplus 1, c \oplus 2) \\ (d, d \oplus 1, d \oplus 2)(e, e \oplus 1, e \oplus 2)(f, f \oplus 1, f \oplus 2) \\ (g, g \oplus 1, g \oplus 2)(h, h \oplus 1, h \oplus 2)(i, i \oplus 1, i \oplus 2)$$

**Для турнірів у 2-73 дні змагання**

**Узагальнене правило таке:**

$$(a, a \oplus 1, \underline{a} \oplus 2)(b, b \oplus 1, \underline{b} \oplus 2)(c, c \oplus 1, \underline{c} \oplus 2) \\ (d, d \oplus 1, \underline{d} \oplus 2)(e, e \oplus 1, \underline{e} \oplus 2)(f, f \oplus 1, \underline{f} \oplus 2) \\ (g, g \oplus 1, \underline{g} \oplus 2)(h, h \oplus 1, \underline{h} \oplus 2)(i, i \oplus 1, \underline{i} \oplus 2)$$

де  $\underline{a}$  – це будь-яка інша група, окрім  $a$ .

**Для турнірів у 74-217 дні змагання**

$$(a, b, c)(a \oplus 1, b \oplus 1, c \oplus 1)(a \oplus 2, b \oplus 2, c \oplus 2) \\ (d, e, f)(d \oplus 1, e \oplus 1, f \oplus 1)(d \oplus 2, e \oplus 2, f \oplus 2) \\ (g, h, i)(g \oplus 1, h \oplus 1, i \oplus 1)(g \oplus 2, h \oplus 2, i \oplus 2)$$

### Список використаних джерел:

1. Аксенов О., Рибак О. Застосування однієї графової теореми при розв'язуванні деяких задач // У світі математики. – 8 (2002). – № 3. – С. 55–58.
2. Капітонова Ю.В., Кривий С.Л., Летичевський О.А., Луцький Г.М., Печурін М.К. Основи дискретної математики. – Київ: Наукова думка, 2002.
3. Рибак О. Ідеальні розбиття підмножин // У світі математики. – 10 (2004). – № 2. – С. 29–35.
4. Капітонова Ю.В., Кривий С.Л., Летичевський А.А. Лекції по дискретній математиці. – СПб.: БХВ-Петербург, 2004. – 624 с.
5. Липський В. Комбінаторика для програмістів. – М., 1988. – 200 с.