

На рис. 1 і рис. 2 представлено основне меню та структурна схема розробленого прототипу мобільного додатку єдиного інформаційного ядра.

Серед студентів найпопулярнішою способом доступу до системи є мобільний додаток, адже він дозволяє одержувати всю необхідну інформацію в будь-який момент і будь-де. Для цього потрібно хоча б раз при наявності Інтернету увійти в систему, оскільки пропонований програмний продукт буде мати змогу працювати в офлайн режимі.

Отже, пропонована розробка цілком може замінити існуючі на сьогодні аналоги, адже на відміну від них являє собою цілісну систему, що виключає дублювання даних, їхню невідповідність та реалізує зручний та швидкий доступ до інформації, що автоматизує документообіг в університеті.

Список використаних джерел:

1. Теорія баз даних [Електронний ресурс]. – Режим доступу: <http://tinyurl.com/hycru59>

Цап Т.С., Мельник Р.О.

студенти,

Науковий керівник: Вовк Р.Б.

кандидат технічних наук, доцент,

Івано-Франківський національний технічний університет нафти і газу

ОСНОВНІ АСПЕКТИ КРАХУ ПРОЕКТІВ РОЗРОБКИ ПРОГРАМНОГО ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ

У сьогоднішній час, не просто створити успішний проект з першої спроби, оскільки більшість проектів просто навіть не доходять до реалізації, або ж просто, не є актуальними в даний час. Саме тому, потрібно завжди розуміти з чого правильно розпочати, що саме виконуватиме проект і хто взагалі буде ним користуватися (цільова аудиторія).

Для того, щоб проект досяг успіху, необхідно (але не достатньо) насамперед виконання наступних умов:

1. Продукт повинен виходити на ринок: вчасно, належної якості і має бути цікавим потенційним користувачам.

Часові рамки завершення проекту і етапи його реалізації чітко зазначаються на самому початку роботи і вони ні в якому випадку не можуть бути проігнорованими, тобто не можна випустити продукт, наприклад, на місяць пізніше. В кращому випадку просто за проект можуть заплатити менше вказаної вартості, а в гіршому – взагалі нічого, у зв'язку з тим, що розроблений продукт вже не буде цікавити покупця. Наприклад, якщо проходить чемпіонат світу з футболу і було замовлено проект, який реалізує відображення рейтингу матчів команд на цьому чемпіонаті, то даний продукт буде актуальним тільки під час проведення даного чемпіонату. Проект по розробці програмного забезпечення повинен відповідати всім чинним стандартам і бути логічно

завершеним. Розробник має забезпечити замовника інструкцією і всією супроводжуючою документацією на продукт. Насамперед розроблюваний продукт має бути актуальним для замовника і цікавим для цільової аудиторії користувачів. Оскільки замовник платить гроші то розробник повинен прислуховуватись до всіх деталей і зауважень покупця.

Якість проекту залежить від того наскільки достовірно і згідно дотримання вимог технічного завдання він буде виконаний розробником. Вартість проекту визначає розробник виходячи з вартості окремих частин, умов виконання робіт, наявного штату задіяний працівників, застосованих методів та інструментів. У вартість проекту входить все, що створює імідж проекту, тобто апаратне та програмне забезпечення, обладнання, офісне приміщення, периферійні пристрої, тощо. В більшості випадків термін проекту визначається замовником, але з попереднім узгодженням із розробником. Вище описані характеристики можна представити у вигляді класичної побудови трикутника успішності проекту, який показано на рис. 1 [1].

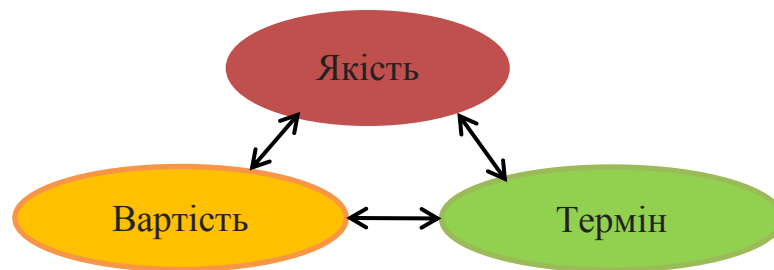


Рис. 1. Трикутник успішності проекту

2. Витрати на проект повинні відповідати початковому бюджету.

Розробляючи проект ніколи не варто забувати про бюджет, який передбачений на його розробку. Часто закладений бюджет проекту можна зменшити, але його перебільшення в більшості випадках є недопустимим. Коли ж це все ж таки трапилось, то розробнику прийдеться покривати надлишкові витрачені кошти, адже бюджет формується і затверджується на початку створення проекту і замовника не цікавить, що було додано більше функціоналу чи залучено понаднормову кількість людей для розробки. Тому потрібно зважувати і оцінювати всі витрати перед затвердження бюджету.

Досить важко передбачити всі можливі причини невдач проектів, адже їх може бути дуже багато, залежно від тематики і навіть від людей, які працюють над ним. Але все таки наведемо найістотніші причини краху проектів по розробці програмного забезпечення:

1) невірно і неточно сформована постановка технічного завдання. Ця проблема виникає на початку роботи із проектом, коли встановлюються цілі і завдання, які повинен виконувати програмний продукт. Вони мають бути зрозумілими для всіх учасників проекту, адже їх змінювати в ході розробки, є не доцільно, оскільки це може призвести до збільшення часу на проект, що є переважно неприпустимо.

2) недостатній рівень кваліфікації розробників. Це також можна назвати основною проблемою, яку можна описати в двох випадках: нестача «робочих

рук» або високо-кваліфікованих професіоналів від яких залежить швидкість реалізації проекту. Іноді програмні компанії хочуть зекономити кошти за рахунок зменшення кількості працівників над проектом, але таке рішення несе за собою такі критичні наслідки як не вкладання в терміни, неякісне виконання проекту, тощо.

3) не дотримування часових рамок на реалізацію проекту. В сфері розробки проектів ця проблема доволі часто постає, оскільки до неї потрібно підходити з повною відповідальністю, розрахувати всі ризики, які можуть статися під час розробці. Це є основною задачею менеджера проекту, оскільки краще мати запас в часі ніж його нестачу.

4) не точне планування бюджету. Планування бюджету дуже клопітка справа, тому потрібно детально розділити і проаналізувати витрати на проект. Наприклад, витрати на офіс, на зарплату працівникам, форс-мажорні випадки, ну і чистий прибуток для фірми, все це має бути закладено у бюджеті і погоджено із замовником.

Розглянувши основні причини краху проектів можна підвести підсумки, що для того, щоб бізнес, пов'язаний з розробкою програмних продуктів був успішним, необхідно створювати якісне та актуальне програмне забезпечення і вкладатися у виділені часові терміни та запланований бюджет.

Список використаних джерел:

1. Селиховкин И. В. Управление ИТ-проектом. Эффективная система «с нуля» в любой организации [Електронний ресурс] / И. В. Селиховкин // Санкт-Петербург – 2010. – Режим доступу: <http://citforum.ru/SE/project/selikhovkin/>

Ющенко О.С., Кобрин Р.А.

студенти;

Фірман В.М.

кандидат технічних наук, доцент,

Львівський національний університет імені Івана Франка

ПЕСТИЦИДИ, ОСОБЛИВОСТІ ЇХ ХІМІЧНОГО СКЛАДУ ТА ВПЛИВУ НА ЖИВІ ОРГАНІЗМИ

Сьогодні дуже часто в сільському господарстві використовуються різні хімічні препарати для боротьби з різного роду шкідниками – комахами, гризунами, бур'янами тощо. Потрапляючи в організм людини ці речовини здатні спричиняти хвороби, мутації, призводити до фатальних наслідків, включаючи летальний.

Мета дослідження. Розглянути хімічні речовини, які використовуються в АПК. Дослідити їх вплив на навколишнє середовище та ознайомитись з правилами безпеки при використанні пестицидів та агрохімікатів.